

## Magvető

*Missziói, gyülekezetépítő társasjáték*

**Játékötlet:** Miklya Luzsányi Mónika

**Fejlesztés, kiadás:** Parakletos Könyvesház, Kiskunfélegyháza

**Életkor:** 10 éven felülieknek, (felnőtteknek is)

**Célcsoport:** ifjúsági, gyülekezeti csoportok, missziói szervezetek, bibliaiskolák részére

**Játékosok száma:** min. 6 fő, de legjobb 6 kétfős csoporttal játszani

**Játékidő:** kb. 2 óra

**A játék jellege:** stratégiai, útvonalépítő, kapcsolatépítő, gyűjtögetős, területfoglalós, együttműködős

### A Magvető játék jelentősége

E játék a fiatalok szemléletét formálja: közösségépítésre, közös együttműködésre, egymás tiszteletben tartására, megbecsülésére, Istentől kapott adottságaink felismerésére és azokkal való helyes sáfárkodásra nevel. Erőtéljes csapatépítő, közösségépítő hatással bír.

A Magvető játék aktívan képes bevonni a fiatalokat egy olyan képzeletbeli gyülekezetépítésbe, amelynek során megtanulhatják, amit a Biblia és Jézus Krisztus a misszióról tanít. Ám ez a tudás megjelenésében és működésében nem elméleti, mivel a játék minden elemében a valós életet modellálja. Jó eszköz lehet arra, hogy segítsen a lekipásztoraink és hitoktatóink számára a konfirmandus kor utáni korosztályokat a missziói szemléletre nevelni. A játék a stratégiai játékok elvére épül. Ezt a játékvilágot a mai gyerekek igen jól ismerik, és kedvelik. Számukra ez a játéknyelv biztosítja a teljes beleélés és önátadás lehetőségét, amellyel nemcsak a tudatukig, hanem a képzeletvilágukig és a szívükig is eljuthat a missziói parancs üzenete. Megérthetik az áldás elengedhetetlenül szükséges voltát, illetve a szolgálatban való folyamatos részvétel értékességét is, méghozzá izgalmas és szórakoztató módon, együtt játszva a többiekkel.

A Magvető játék kérdését a Református Egyház Missziói Bizottsága is tárgyalta, és arra jutott, hogy ez a kezdeményezés valóban különlegesen hatékony módon terjesztheti a gyülekezetplántálás és a missziológiai szemlélet alapelveit; emellett nagyon erős közösségépítő erővel bír; újfajta és örömteli módon képes kommunikálni a fiatalok felé egyházunk üzenetét.

„A Világmisszió évében Edinburghra emlékezünk: száz éve arra keresték az atyák a választ, hogyan tudják az akkori kor emberét a kor eszközével úgy megszólítani, hogy az Üzenet ne sérüljön; s az idejé emlékkonferenciájának is ez a legnagyobb kérdése. Reménységünk szerint találtunk egy eszközt, mely képes a médiát ellensúlyozni, kimozdítani a számítógép elől a szenvedélyes ifjú játékosokat, és eljuttatni hozzájuk a hit alapvető tartalmait.” /idézet a Missziói Bizottság ajánlásából/

### A Magvető játék kipróbálása, az előkészítő munka tapasztalatai

A Parakletos Könyvesház tavaszi körútja alkalmából az országot járva több helyütt játékbemutatót, tesztelő alkalmakat tartott. (A próbajáték időpontjai, helyszínei és csoportjai: február 19. és március 19.: Kiskunfélegyháza, 4 ifis és gimnazista csoport; március 17-18.: Orosháza, 3 gimnazista csoport; március 23.: Debrecen, 1 teológus és 1 gimnazista csoport; március 30.: Pécs, 2 református gimnazista és 1 római katolikus hitoktatójelölt csoport; április 17.: Nagykőrös, 2 hitoktató és hitoktató jelölti csoport.)

A próbajáték különböző alkalmain részt vett Püske Lajos, a Missziói Bizottság elnöke, Kukláné Fábrián Aranka hitoktató (Orosháza), és Sipos Edit, a Pécsi Püspöki Hittudományi Főiskola Katekétika Tanszékének oktatója. Mindnyájan pozitívan értékelték a kezdeményezést. Gaál Sándor esperes úr, a Debreceni Hittudományi Egyetem missziológiai tanszékvezetője hiánypótlónak, élet- és egyházközelinek találja a játékot, üdvözli megjelentetését; Kukláné Fábrián Aranka a közösségépítő hatást emelte ki, ahogyan Sipos Edit is, aki vallási alapfogalmak mélyebb megismertetésére is alkalmasnak tartja. Püske Lajos így összegzi tapasztalatait:

„többszörösen is hiánypótló ez a missziói célzatú társasjáték:

- a missziói szemléletet helyezi játékosan a középpontba,
- ösztönöz az új gyülekezetek alapítására,
- tanít arra, hogy nem vetélytársak, hanem munkatársak legyünk,
- segíti a játékosokat a közös tervezésben, és cselekvésben,
- együtt láttatja az igét, imádságot, diakóniát,
- emlékeztet arra, hogy Isten áldására mindig szükségünk van,
- tanít a szolgálatokban való bővülés módjára,
- figyelmeztet arra, hogy tetteink másokra is hatással vannak,
- a különbségek egymást gazdagító voltát hangsúlyozza.”

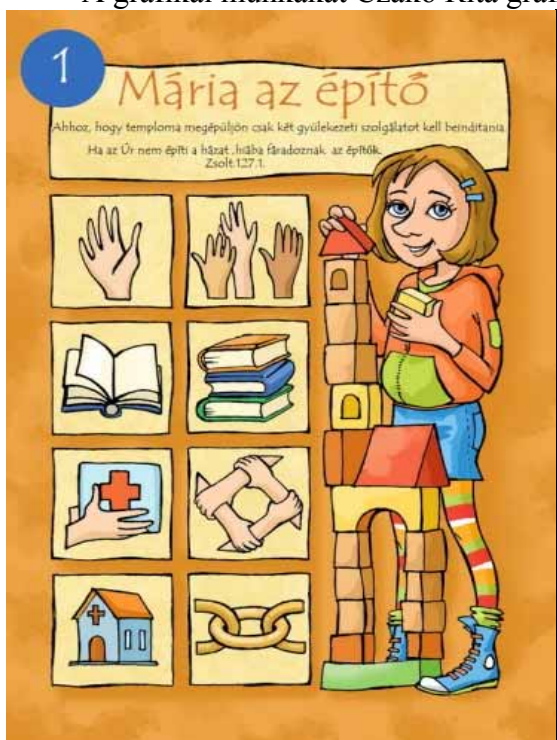
A tesztjátékok kiértékelése alapján a résztvevők 97%-a találta kitűnőnek a játékot, 95%-a nagyon élvezetesnek, 95%-a kimondottan hasznosnak, 95%-a erősen együttműködésre készítetőnek, 99%-a terjesztésre erősen érdemesnek. A válaszadók szerint a játék legerősebb erénye a közösségépítés és együttműködés fontosságának tudatosítása.

### A Magvető-játék ismertetése, látványterve

Egy képzeletbeli tartományban (ahogyan az ige is mondja) megváltásra várnak a földek, hiszen a rossz föld nem hozhat termést. Erre a gazzal, tövissel, sziklával és útszéllel teli vidékre kell a misszionáriusoknak kimenni szolgálni, előbb plántálni, majd felépíteni a saját gyülekezetüket. A misszionáriusoknak saját karakterük van, egyikük számára az imádság a legfontosabb, másikuk számára az igeolvasás, a harmadiknak áldott minden cselekedete. A gyülekezetépítés különböző szolgálatok (imaszolgálat, bibliakör, diakóniai szolgálat) beindításával lehetséges. Ám a földek megváltása, a gyülekezet felépítése emberi erőből nem lehetséges, ezért a misszionáriusok minden cselekedetét áldás kell, hogy kísérje. A gyülekezet munkáját különböző (nem várt) események is tarkítják. Ezek lehetnek jók és rosszak, mint ahogy a való életben is: a világgazdasági válság, vagy egy-egy drogos banda megjelenése a városban negatívan hat a gyülekezetre, ám egy városevangelizáció nem várt ébredést hozhat.

Alapvetően fontos: Isten munkásainak nem az a célja, hogy egymást legyőzzék, hanem hogy a szolgálatban egymást erősítsék. Ezért a játék elv van kitalálva, hogy a játékosok óhatatlanul is keresik az egymáshoz vezető utakat, a közös szolgálatok lehetőségét. A misszionáriusok feladatuk elvégzése után (gyülekezet plántálása, megépítése, templom felépítése után) új missziói állomást keresnek maguknak, hiszen a játék célja az, hogy megváltást nyerjen az egész föld.

A grafikai munkákat Czakó Rita grafikusművész végzi.



**A játék tartalma:**

85 db hatszögletű föld kártya  
12 db karaktertábla  
12 db misszionárius kártya  
6 db útmutató tábla

**Kártyák:**

3x80 db alapkártya (ima, ige, diakónia)  
120 db áldás kártya  
3x15 db szolgálatkártya (ima, ige, diakónia)  
6x25 kapcsolatkártya  
10 db közös szolgálatkártya  
80 db eseménykártya

**Fa figurák:**

6x10 db út  
6x5 db gyülekezeti ház  
6x3 db templom  
6x2 db misszionárius  
2 dobókocka

Játékszabály füzet

**Csomagolás:** kemény, 295x 295x70 mm-es kasírozott kartondobozban, egyesével lefóliázva

**Várható bolti eladási ár:** 8900.- Ft

**Kedvezményes előrendelési lehetőség:** 2010. szeptember 15-ig 30% kedvezménnyel

**Megjelenés tervezett dátuma:** 2010. október 30.

**Megrendelhető a kiadó címén:**

Parakletos Könyvesháza  
6100 Kiskunfélegyháza, Pacsirta u. 10.  
Tel: 76/463-106, fax: 76/560-161  
e-mail: [parakletos@parakletos.hu](mailto:parakletos@parakletos.hu)  
web: [www.parakletos.hu](http://www.parakletos.hu)